

Język asembler dla każdego - komentarz



2023-2025 Wszelkie Prawa Zastrzeżone przez Jacka Marcina Jaworskiego czyli Energo Koder Atlanta

autor:	Jacek Marcin Jaworski
pseudonim:	Energo Koder Atlant
pomocnicy autora:	BRAK
miejsce:	Pruszcz Gd., Polska
utworzono:	2023-02-24
wersja: 219 z dnia:	2025-01-18
program składu:	Libre Office Writer
sys. op.:	Kubuntu

Spis treści

Wstęp.....	1
Skróty:.....	1
Fakty.....	1
Podsumowanie.....	1
Rewelacje.....	1
Zalety.....	1
Wady.....	2
Partactwa.....	2
Podsumowanie.....	2

Wstęp

W tym dok. skomentuję ks. pt. "Język asembler dla każdego" aut. Bogdan Drozdowski zamieszczonej na s. WWW bogdro.evai.pl (dostęp w d. 2023-02-24).

Skróty:

aut.	autor
d.	dzień
dok.	dokument

j.	język
kol.	kolejny
ks.	książka
sys. op.	system operacyjny
wyr. reg.	wyrażenie regularne
roz.	rozdział
s.	strona

Fakty

Podsumowanie

Rewelacje

1. Roz. pt. "Część 5 - Koprocesor, czyli jak liczyć na łałkach. Odwrotna Notacja Polska";
2. Roz. pt. Część 6 - SIMD, czyli jak działa MMX;
3. Roz. pt. "Część 10 - Nie jesteśmy sami, czyli jak łączyć asemblera z innymi językami";
4. Roz. pt. "Część 14 - Wielokrotna precyzja, czyli co robić, gdy dane nie mieszczą się w rejestrach";
5. Roz. pt. "Pisanie własnych bibliotek w języku asembler pod Linuxem";
6. Roz. pt. "Ładowanie bibliotek w czasie pracy programu" pozwalający na ładowanie wtyczek w j. Asembler;
7. Roz. pt. "Pisanie programów sieciowych pod Linuxem";
8. Roz. pt. "Pisanie modułów jądra Linuxa";
9. Roz. pt. "Bezpośredni dostęp do ekranu pod Linuxem";
10. Roz. pt. "Pisanie programów wielowątkowych pod Linuxem".

Zalety

1. Powstanie takiej publikacji;
2. Roz. pt. "Organizacja pamięci w Linuksie";
3. Roz. pt. "Część 9 - Narzędzia programisty, czyli co może nam pomagać w programowaniu";
4. Roz. pt. Część 11 - Pamięć jest nietrwała, czyli jak posługiwać się plikami;
5. Roz. pt. "Dynamiczna alokacja pamięci pod Linuxem";
6. Roz. pt. „Rozpoznawanie typu procesora”;

7. Roz. pt. "Rysowanie w trybie graficznym pod Linuksem", ale brak SDL;
8. Roz. pt. "Uruchamianie innych programów pod Linuksem".

systemach i kompilatorach można wspomnieć w dodatkach;

+ Aby równać do najlepszych należy przeanalizować układ ks. "Assembler Nie Tylko Dla Orłów" Grzegorza Michałka z 1997r. - jest to najlepsza znana mi ks. o j. Assembler;

+ Najlepsze ks. o programowaniu były te najcieńsze: w.w ks. G. Michałka nie ma nawet 200s. Tak więc wydaje się, by ks. o j. Assembler dla AMD64 nie powinna przekraczać 250s. W razie gdyby były kol. dobre pomysły można by ją podzielić na tomy. Tak jak w przypadku ks. Jerzego Grębosza pt. "Symfonia" w 3 niewielkich tomach;

+ Rozdziały omawiające prog. w j. Assembler na sys. Linuks powinny być w osobnym tomie. Tak samo jak omówienie pozostałych sys. op.

Wady

1. W treści pojawiają się rażące błędy językowe;
2. Umieszczenie roz. "Informacja dla użytkowników systemów *BSD" w treści zamiast w dodatkach;
3. Oparcie się na dwóch kompilatorach j. Assembler: NASM i FASM: to tylko dubluje ilość przykładów.

Partactwa

1. Brak spisu treści;
2. Brak dobrego pomysłu na układ książki;
3. Brak listy rejestrów procesora AMD64;
4. W roz. pt. "Część 3 - Podstawowe instrukcje, czyli poznajemy dialekt procesora" opis w j. ang.?!?;
5. Roz. "Część 13 - Operacje na bitach, czyli to, w czym assembler błyszczyc najbardziej" jest dopiero na 123s.;
6. Powielenie roz. "Część 3 - Podstawowe instrukcje, czyli poznajemy dialekt procesora" w roz. "Część 13 [...]";
7. Znakomity pomysł roz. o wyr. reg. został zaprzepaszczony opisem którego nie wiadomo jak zastosować w j. Assembler;
8. Nie fortunna nazwa roz. "Pisanie programów rezydentnych pod Linuksem" - w Linuksie są demony a nie prog. rezydentne.

Podsumowanie

+ W celu poprawy polszczyzny należy podjąć intensywne działania nad poprawą znajomości j. polskiego: należy w tym celu czytać polską literaturę i zaprzestać nauki j. obcych;

+ W celu przestrzegania zasad ekonomiczności językowej: należy zaznajomić się z teorią j. polskiego: retoryką i poetyką;

+ Aby ks. była wygodna w użyciu: należy przestrzegać ogólnie przyjętego układu treści: musi być normalny spis treści;

+ Aby ks. była przyjazna dla użytkownika należy określić platformę: np. AMD64 lub ARM64, sys. operacyjny np. Linuks, kompilator: np. FASM. O pozostałych platformach